



# Garagekrik 2.5 ton 450 mm schotelhoogte

72114



# Details

Artikelnummer	72114
EAN	8712418173444
Lengte (mm)	600
Breedte (mm)	340
Hoogte (mm)	150
Gewicht (kg)	36.000000
Capaciteit (kg)	2500 kg
Min. Hoogte (mm)	85
Max. Hoogte (mm)	450
Hydraulisch	Nee
Hefboom lengte (mm)	1000 mm
Wielen	Nee

## Omschrijving

### Garagekrik 2,5 ton

Heb je een lage auto? Dan is deze garagekrik van 2,5 ton een ideale oplossing. De garagekrik is een laag model garagekrik, zodat je ook lage auto's kunt heffen. Geheel in staal uitgevoerd, zodat het een stevige garagekrik is. Het gewicht bedraagt 36 kilogram.

De garagekrik kun je eenvoudig vervoeren door de werkplaats en/of garage. Dit komt door de voorgesmonteerde wielen. De garagekrik heeft een minimale schotelhoogte van 85 mm. De maximale schotelhoogte bedraagt 450 mm. De hefboom heeft een lengte van 1000 mm.

De garagekrik is voorzien van een rubberen schotel. Deze rubberen schotel beschermt de auto tegen beschadigingen. De garagekrik kan niet op alle plaatsen van de auto gezet worden. Raadpleeg eerst de handleiding om de hefboom punten van de auto te weten. Zo kun je veilig de auto heffen.

### Werking van de garagekrik

Deze garagekrik is een handbediende krik. Met de hefboom pomp je de krik omhoog. Wil je de krik laten zakken, draai je de hefboom naar links. Let op, doe slecht twee slagen. Bij meer slagen kan het daalventiel eruit gedraaid worden en olie eruit lopen.

### Onderhoud aan de garagekrik

De garagekrik vergt enig onderhoud. Controleer regelmatig het oliepeil. De garagekrik is voorzien van hydraulische olie. Wanneer de olie opraaft, pompt de garagekrik niet meer. Olie kan gewoon bijgevuld worden. Vervang om het jaar de olie voor de beste prestaties.

De bewegende onderdelen van de garagekrik dien je regelmatig in te smeren met olie. Vooral de hoofd- en cilinderpomp, want deze zijn het belangrijkste. En houd de garagekrik vooral niet buiten, want dan kan er corrosie op komen. Wanneer je het geheel goed onderhoudt, geniet je het langst van de garagekrik.

